

ShoulderPeek CS2 Turnuva Kılavuzu

Konum: VIP Game Center

Tarih: 13 Aralık 2025

E-posta: hello@shoulderpeek.com

Instagram: @shoulder_peek

TURNUVA FORMATI VE MAÇ KURALLARI

- Turnuva 5'e 5 formatında oynanacaktır.
- Eşleşmeler Single Elimination sistemine göre yapılacaktır.
- Kaybeden takımlar için Lower Bracket (alt grup) bulunacaktır.
- Lower Bracket yalnızca ikinci şans sağlar, para ödülü içermez.
- Tüm maçlar Best of 3 (BO3) formatındadır.
- Final karşılaşması da BO3 formatında oynanır.

OYUNCU VE TAKIM KURALLARI

- Her takım 5 aktif oyuncudan oluşur.
- Turnuva başlamadan önce 1 yedek oyuncu belirlenebilir.
- Eğer bir takım 1 oyuncu eksik kalırsa ve eksik başlamayı kabul ederse maç devam eder.
- Takımların eksik kalması turnuva organizasyonunun sorumluluğunda değildir.
- Yedek oyuncu yalnızca kaptan talebi ve hakem onayıyla maça dahil olabilir.
- Takımlar, belirlenen bilgisayarlarda kendi Steam hesaplarıyla giriş yapmak zorundadır.

HARİTA HAVUZU VE SEÇİM SİSTEMİ

- Mirage, Inferno, Nuke, Anubis, Dust2, Ancient, Vertigo.
- Başvurularda en çok tercih edilen üç harita turnuvada oynanacaktır:
- • En fazla oy alan: 1. map

- • İkinci en fazla oy alan: 2. map
- • Üçüncü en fazla oy alan: Decider map
- Harita tercihleri ilan edildikten sonra değiştirilemez.

ÖDÜL VE MAÇ SİSTEMİ

- Upper Bracket:
- • Turnuvanın 3. Takımına 5.000 TL (Takım olarak)
- • Turnuvanın 2. Takımına 10.000 TL (Takım olarak)
- • Final Galibiyeti: 15.000 TL (Takım olarak)
- • Maç galibiyetlerine göre takım olarak 1.250 tl verilebilir. (katılımcı sayısına bağlı).
- • Bütün ödüller hediye kartı (Market kartı, st. cüzdan kodu veya elektronik mağaza kodu) olarak verilecektir nakit değildir.

SUNUCU VE DENETİM KURALLARI

- Tüm maçlar oyun yöneticisi tarafından sağlanan özel, hile korumalı sunucularda oynanır.
- Maçlar, hile korumalı (anti-cheat entegre) sunucular üzerinde gerçekleştirilecektir.
- Hakemler maçları anlık olarak takip eder ve gerektiğinde müdahale eder.
- Her maçın kayıtları alınır, turnuva sonrası hakemler tarafından incelenir.
- Hile, exploit veya uygunsuz davranış tespit edilirse takım diskalifiye edilir.
- Hakem kararları kesindir.

SUNUCU VE DENETİM KURALLARI

- Herhangi bir teknik sorun yaşanması durumunda oyuncular hemen hakeme veya admin'e haber vermelidir.
- Pause (durdurma) işlemleri yalnızca admin onayıyla yapılabilir.
- Teknik veya taktik duraklamalar sınırlı süreyle kullanılabilir.

- Admin kararları kesindir ve tartışmaya açık değildir.
- Gerekli görüldüğünde demo veya ekran görüntüleri incelenebilir.

DAVRANIŞ KURALLARI

- Küfür, hakaret ve toksik davranış diskalifiye sebebidir.
- Tüm oyuncuların sportmenliğe uygun davranması zorunludur.
- Takımların birbirine ve turnuva ekibine saygılı davranması zorunludur.